

Curso Vue JS

CONTENIDO

1. Reforzamiento de Javascript
 - 1.1 Bases de Javascript
 - 1.2 Let vs Var vs Const
 - 1.3 Template Literals
 - 1.4 Object Literal
 - 1.5 Arrays
 - 1.6 Functions
 - 1.7 Desestructuración de objetos
 - 1.8 Desestructuración de Arreglos
 - 1.9 Importaciones y exportaciones
 - 1.10 Promesas
 - 1.11 Fetch API
 - 1.12 Axios
 - 1.13 Async – Await
 - 1.14 Ternarios y null check

2. Introducción a Vue JS
 - 2.1 Hola Mundo Vue JS
 - 2.2 Representación declarativa
 - 2.3 Estado del componente – Data
 - 2.4 Introducción a los eventos
 - 2.5 Directiva v-for
 - 2.6 Directiva v-model
 - 2.7 Modificadores de eventos
 - 2.8 Directivas v-if y v-show

3. Vue CLI – Aplicación real
 - 3.1 Inicio de proyecto – FundamentosApp
 - 3.2 Estructura de directorios generada por defecto

- 3.3 Mi primero componente
- 3.4 Estado del componente y Vue DevTools
- 3.5 Propiedades computadas – Computed properties
- 3.6 Incrementar y decrementar
- 3.7 Properties - props

- 4. Vue Router y Ciclo de vida de los componentes - Options API
 - 4.1 Concepto de SPA
 - 4.2 Inicio de proyecto – Rutas y Ciclo de vida
 - 4.3 Configuración manual del Vue Router
 - 4.4 Lazy load de páginas
 - 4.5 RouterLink – Navegación entre páginas
 - 4.6 Lifecycle Hooks – Ciclo de vida de un componente
 - 4.7 Segmentos del URL y QueryParameters
 - 4.8 Recibir props por URL
 - 4.9 Petición HTTP y redirecciones
 - 4.10 RouterLink personalizado
 - 4.11 Múltiples Router View – Rutas Hijas
 - 4.12 Guard – Protección de rutas

- 5. Vuex
 - 5.1 Introducción
 - 5.2 Mutations
 - 5.3 Actions
 - 5.4 Map Actions
 - 5.5 Getters
 - 5.6 Modules
 - 5.7 Actions, Getters, Mutations, State desde un módulo

- 6. Composition API
 - 6.1 Introducción
 - 6.2 Counter usando composition API
 - 6.3 Mi primer composable
 - 6.4 Vue DevTools

- 6.5 Ref vs Reactive
- 6.6 Lyfecicle Hooks
- 6.7 Router keep alive
- 6.8 Peticiones HTTP
- 6.9 Uso del router dentro del setup
- 6.10 Leer parámetros y segmentos de URL desde el setup
- 6.11 Watch – Observar cambios en objetos

Requisito: Nociones básicas de javascript